

Université d'Aix-Marseille

Master Intelligence Artificielle

Année universitaire 2025–2026

Mathématiques pour l'Intelligence Artificielle

Notes de cours – CM6

Rédigé par :

GUELLIL Rayane

BRAHIM Haroun Hassan

ANLAOUDINE Moindze Boina

Marseille, le 30 septembre 2025

Table des matières

1	Structure typique d'un problème d'apprentissage automatique	2
2	Rappels de probabilités et espérance	2
3	Moments et covariances	2
4	Espérance et variance conditionnelles	3
5	Cadre général de l'analyse statistique	4
6	Qualité statistique d'un estimateur ponctuel	4

1 Structure typique d'un problème d'apprentissage automatique

Un problème d'apprentissage automatique comprend généralement :

- des **données d'entraînement** et une **fonction de perte**,
- un **espace d'hypothèses** décrivant les modèles possibles,
- une **procédure d'entraînement** cherchant à minimiser la perte.

L'objectif est d'obtenir une performance suffisante pour l'application visée, puis d'évaluer le modèle dans son environnement de production.

2 Rappels de probabilités et espérance

Espérance (cas discret et continu)

$$\text{Discret : } E[X] = \sum_x x p(x)$$

$$\text{Continu : } E[X] = \int x p(x) dx$$

Pour une fonction $f(X)$:

$$E[f(X)] = \begin{cases} \sum_x f(x)p(x) & (\text{discret}) \\ \int f(x)p(x) dx & (\text{continu}) \end{cases}$$

Cas multidimensionnel

Si $X = (X_1, \dots, X_n)$:

$$E[f(X)] = \int \dots \int f(x_1, \dots, x_n) p(x_1, \dots, x_n) dx_1 \dots dx_n$$

Exemple – Loi de l'espérance totale

Un téléphone tient en moyenne 12h avec la batterie A et 8h avec la batterie B. 80% des téléphones ont la batterie A. On a alors :

$$E[T] = E[T|A]P(A) + E[T|B]P(B) = 12 \times 0.8 + 8 \times 0.2 = 11.2 h$$

Ainsi, l'espérance de la durée de vie moyenne est de **11,2 heures**.

3 Moments et covariances

- Moment d'ordre k : $E[X^k]$

- Moment centré d'ordre k : $E[(X - E[X])^k]$
- Variance : $Var[X] = E[(X - E[X])^2]$
- Covariance : $Cov(X, Y) = E[(X - E[X])(Y - E[Y])]$

Propriétés

$$E \left[\sum_i a_i X_i \right] = \sum_i a_i E[X_i] \quad (\text{linéarité})$$

$$Cov \left(\sum_i a_i X_i, \sum_j b_j Y_j \right) = \sum_i \sum_j a_i b_j Cov(X_i, Y_j) \quad (\text{bilinéarité})$$

Exemple – Variance d'une somme

Pour $S = X + Y$, on a :

$$Var[S] = Var[X] + Var[Y] + 2 Cov(X, Y)$$

Si X et Y sont indépendantes, $Cov(X, Y) = 0$, donc $Var[S] = Var[X] + Var[Y]$.

4 Espérance et variance conditionnelles

Espérance conditionnelle

$$\text{Discret : } E[X|Y = y] = \sum_x x p(x|y)$$

$$\text{Continu : } E[X|Y = y] = \int x p(x|y) dx$$

Lois totales

$$E[X] = E[E[X|Y]]$$

$$Cov[X, Y] = Cov[E[X|Z], E[Y|Z]] + E[Cov[X, Y|Z]]$$

Variance conditionnelle

$$Var[X|Y] = Cov(X, X|Y)$$

5 Cadre général de l'analyse statistique

On cherche à estimer une fonctionnelle $f(P)$ à partir d'observations $O \sim P$.
Un **estimateur** $\hat{f}(O)$ vise à approximer $f(P)$.

Éléments du cadre

- Observations : $O \sim P$
- Distribution : $P \in \mathcal{P}$
- Estimateur : $\hat{f} : O \rightarrow E$
- Fonctionnelle : $f : \mathcal{P} \rightarrow E$

Exemple – Moyenne empirique

Soient X_1, \dots, X_n i.i.d. de moyenne μ et variance σ^2 . L'estimateur de la moyenne empirique est :

$$\hat{\mu} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

Alors :

$$E[\hat{\mu}] = \mu \quad \text{et} \quad \text{Var}[\hat{\mu}] = \frac{\sigma^2}{n}$$

$\Rightarrow \hat{\mu}$ est un **estimateur sans biais** et sa variance diminue quand n augmente.

6 Qualité statistique d'un estimateur ponctuel

Trois critères

$$\begin{aligned} \text{Biais : } b_P(\hat{f}) &= E_{O \sim P}[\hat{f}(O)] - f(P) \\ \text{Variance : } \text{Var}_P(\hat{f}) &= \text{Var}_{O \sim P}[\hat{f}(O)] \\ \text{Risque : } R_P(\hat{f}) &= E_{O \sim P}[\ell(f(P), \hat{f}(O))] \end{aligned}$$

Exemple – Biais d'un estimateur de variance

Pour un échantillon i.i.d. X_1, \dots, X_n :

$$\hat{V} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \hat{\mu})^2$$

est un **estimateur biaisé** de la variance réelle σ^2 . En effet :

$$E[\hat{V}] = \frac{n-1}{n} \sigma^2$$

On corrige ce biais en utilisant :

$$S^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \hat{\mu})^2$$

$\Rightarrow S^2$ est un **estimateur non biaisé** de σ^2 .

Interprétation

- Le **biais** mesure l'écart moyen entre la prédiction et la vraie valeur.
- La **variance** évalue la sensibilité de l'estimateur aux données d'entraînement.
- Le **risque** combine biais et variance selon une fonction de perte ℓ .

Un bon estimateur minimise le **compromis biais–variance**.