

Notes de cours : Mathématiques pour l'Intelligence Artificielle

Ton Nom

15 septembre 2025

Table des matières

1	LoRA : Low-Rank Adaptation	1
2	Décomposition en valeurs singulières (SVD)	1
2.1	Définition	1
2.2	Interprétation géométrique	2
3	Espaces fondamentaux d'une matrice	2
4	Théorème spectral	2
5	Caractérisations des matrices définies positives	2
5.1	Définie positive (PD)	3
5.2	Définie semi-positive (PSD)	3
6	Déterminant et trace d'une matrice	3
6.1	Définition formelle du déterminant	3
6.2	Trace	4

1 LoRA : Low-Rank Adaptation

LoRA (Low-Rank Adaptation) est une méthode permettant d'adapter des grands modèles de langage en ne modifiant qu'un petit nombre de paramètres.

— L'idée est de décomposer une matrice de poids $W \in \mathbb{R}^{d \times d}$ en une perturbation de bas rang :

$$W' = W + \Delta W, \quad \Delta W = AB, \quad A \in \mathbb{R}^{d \times r}, \quad B \in \mathbb{R}^{r \times d}, \quad r \ll d.$$

— Seules les matrices A et B sont apprises lors de l'adaptation.

2 Décomposition en valeurs singulières (SVD)

2.1 Définition

Toute matrice $M \in \mathbb{R}^{m \times n}$ admet une décomposition en valeurs singulières :

$$M = U \Sigma V^T$$

avec :

- $U \in \mathbb{R}^{m \times m}$ matrice orthogonale,
- $V \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matrice orthogonale,
- $\Sigma \in \mathbb{R}^{m \times n}$ matrice diagonale contenant les valeurs singulières $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq 0$.

2.2 Interprétation géométrique

- La SVD décrit une matrice comme une suite de transformations : rotation, dilatation (par les valeurs singulières), puis rotation.
- Les valeurs singulières indiquent l'étirement maximal que la matrice applique à un vecteur.

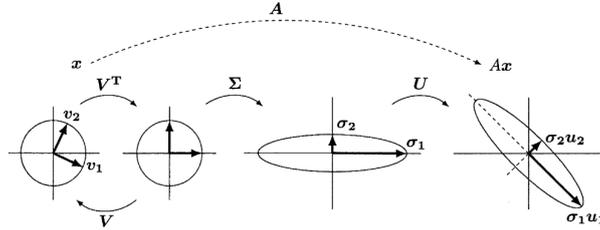


FIGURE 1 – Caption

3 Espaces fondamentaux d'une matrice

Soit $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. On définit les espaces suivants :

Définition 3.1 (Noyau et image).

$$\begin{aligned}\mathcal{N}(A) &= \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\}, \\ \mathcal{R}(A) &= \{y \in \mathbb{R}^m \mid y = Ax, x \in \mathbb{R}^n\}.\end{aligned}$$

Définition 3.2 (Co-noyau et co-image).

$$\begin{aligned}\mathcal{N}(A^T) &= \{y \in \mathbb{R}^m \mid A^T y = 0\}, \\ \mathcal{R}(A^T) &= \{x \in \mathbb{R}^n \mid x = A^T y, y \in \mathbb{R}^m\}.\end{aligned}$$

Propriété 3.1 (Orthogonalité). *Les quatre espaces sont reliés par les relations suivantes :*

$$\mathcal{R}(A) \perp \mathcal{N}(A^T), \quad \mathcal{R}(A^T) \perp \mathcal{N}(A).$$

Propriété 3.2 (Lien avec la SVD). *Soit $A = U\Sigma V^T$ une décomposition en valeurs singulières.*

- Les colonnes de U associées aux valeurs singulières non nulles forment une base de $\mathcal{R}(A)$.
- Les colonnes de U associées aux valeurs singulières nulles forment une base de $\mathcal{N}(A^T)$ (le co-noyau).
- Les colonnes de V associées aux valeurs singulières non nulles forment une base de $\mathcal{R}(A^T)$ (la co-image).
- Les colonnes de V associées aux valeurs singulières nulles forment une base de $\mathcal{N}(A)$.

4 Théorème spectral

Théorème 4.1 (Théorème spectral). *Toute matrice symétrique réelle $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ est diagonalisable dans une base orthonormée :*

$$A = Q\Lambda Q^T,$$

où Q est orthogonale et Λ diagonale contenant les valeurs propres réelles de A .

5 Caractérisations des matrices définies positives

Soit $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ une matrice symétrique.

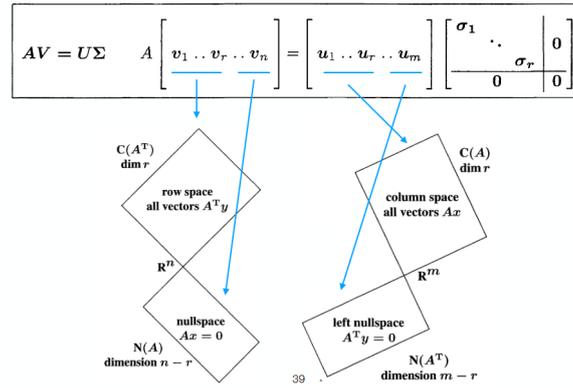


FIGURE 2 – Caption

5.1 Définie positive (PD)

Propriété 5.1. *Les conditions suivantes sont équivalentes :*

1. *Forme quadratique strictement positive :*

$$x^T A x > 0, \quad \forall x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}.$$

2. *Toutes les valeurs propres de A sont strictement positives : $\lambda_i > 0, \forall i$.*
3. *A admet une factorisation de Cholesky $A = LL^T$ avec L triangulaire inférieure à diagonale strictement positive.*
4. *Critère de Sylvester : tous les mineurs principaux sont strictement positifs :*

$$\det(A_{1:k,1:k}) > 0, \quad \forall k = 1, \dots, n.$$

5.2 Définie semi-positive (PSD)

Propriété 5.2. *Les conditions suivantes sont équivalentes :*

1. *Forme quadratique non négative :*

$$x^T A x \geq 0, \quad \forall x \in \mathbb{R}^n.$$

2. *Toutes les valeurs propres de A sont non négatives : $\lambda_i \geq 0, \forall i$.*
3. *A admet une factorisation (généralisée) $A = LL^T$ avec L triangulaire inférieure (diagonales éventuellement nulles).*
4. *Critère de Sylvester généralisé : tous les mineurs principaux sont non négatifs :*

$$\det(A_{1:k,1:k}) \geq 0, \quad \forall k = 1, \dots, n.$$

6 Déterminant et trace d'une matrice

6.1 Définition formelle du déterminant

Définition 6.1 (Déterminant). *Soit $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Le **déterminant** de A est défini par :*

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) \prod_{i=1}^n a_{i,\sigma(i)},$$

où :

- S_n désigne le groupe symétrique, i.e. l'ensemble des permutations de $\{1, 2, \dots, n\}$,
- $\text{sgn}(\sigma)$ est la signature de la permutation σ , qui vaut $+1$ si σ est paire, et -1 si σ est impaire.

Propriété 6.1. Quelques propriétés fondamentales du déterminant :

- $\det(AB) = \det(A) \det(B)$,
- $\det(A^T) = \det(A)$,
- $\det(I_n) = 1$,
- A est inversible $\iff \det(A) \neq 0$,
- si A est triangulaire (supérieure ou inférieure), alors $\det(A)$ est le produit des éléments diagonaux.

Exemple 6.1. Pour $n = 2$:

$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \text{sgn}(\text{id})(ad) + \text{sgn}((12))(bc) = ad - bc.$$

—

6.2 Trace

Définition 6.2 (Trace). La **trace** d'une matrice carrée $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ est définie comme la somme de ses éléments diagonaux :

$$\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}.$$

Propriété 6.2. Propriétés fondamentales de la trace :

- $\text{Tr}(A + B) = \text{Tr}(A) + \text{Tr}(B)$,
- $\text{Tr}(\alpha A) = \alpha \text{Tr}(A)$, pour tout scalaire α ,
- $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$, si A et B sont de tailles compatibles,
- si A est symétrique et diagonalisable $A = Q\Lambda Q^T$, alors

$$\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n \lambda_i,$$

c'est-à-dire la somme des valeurs propres.

Exemple 6.2.

$$\text{Tr} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = 4 + 4 = 8.$$